

parlamentarium

Le Centre de visiteurs du Parlement européen
Das Besucherzentrum des Europäischen Parlaments
Het bezoekerscentrum van het Europees Parlement
The European Parliament's Visitors' Centre

Szerepjáték diákcsoportok számára

Tanulás szórakozva

A diákok innovatív és szórakoztató módon ismerkedhetnek meg az Európai Parlament munkájával.

A játék során felfedezik, hogy hogyan születnek az európai jogszabályok, és kik vesznek részt a döntéshozatalban. A diákok bepillantást nyerhetnek abba, hogyan jönnek létre a politikai szövetségek, hogyan tárgyalnak az EP-képviselők más uniós intézményekkel és hogyan kommunikálnak a sajtóval.

A játékosok – akár csak az igazi EP-képviselők – feladata nem könnyű. Információt kell gyűjteniük szakértőktől, lobbicsoportoktól, szakmai szervezetektől, a rengeteg információ közül pedig ki kell választaniuk a leglényegesebbeket. A diákoknak gyors döntéseket kell hozniuk, a politikai viták és a sajtóval való kapcsolattartás során pedig kommunikációs készségeiket is próbára tehetik.

A diákoknak együtt kell működniük, és szembe kell nézniük a kihívásokkal, ha az európai polgárok érdekeit szolgáló döntéseket akarnak hozni. A játék során a diákok megtanulják, hogy nem cselekedhetnek csupán saját véleményük alapján, hanem másokét is figyelembe kell venniük, hogy egy-egy problémára megtalálják a lehető legjobb megoldást.

Rövid útmutató a szerepjátékhoz

1. Képviselőcsoportok

Érkezés után a játékosokat négy csoportra osztják. A játékban négy fiktív képviselőcsoport vesz részt:



Európai Szolidaritás képviselőcsoport

Politikájuk legfőbb céljai: A képviselőcsoport legfőbb célja a jóléti állam. Támogatja, hogy az állam gondoskodjon közszolgáltatásokról és emellett egyéb támogatásokat is biztosítson.



Európai Ökológia képviselőcsoport

Politikájuk legfőbb céljai: Ez a képviselőcsoport leginkább a környezetvédelemért küzd, de a társadalmi igazságosságért és a szabadságért is kampányol.



Európai Szabadság képviselőcsoport

Politikájuk legfőbb céljai: A Szabadság képviselőcsoport az egyéni felelősségvállalásban és a piaci mechanizmusokban hisz. A vállalkozás és verseny szabadságát hirdeti az állami beavatkozással szemben.



Európai Hagyomány képviselőcsoport

Politikájuk legfőbb céljai: Meggyőződésük szerint az állami beavatkozást és a magánkezdeményezéseket egyensúlyban kell tartani, a reális célokat kitűző jogalkotásnak pedig rugalmas végrehajtással kell párosulnia.

2. Ügyek

A képviselőcsoportok megalakulásuk után két részre oszlanak, hogy megalakuljanak a bizottságok. Minden bizottság elé egy-egy fiktív ügy kerül, amellyel foglalkozniuk kell.



1. ügy: Környezetvédelmi bizottság – vízszolidaritási irányelv

Az éghajlatváltozás miatt Európában megbomlott a vízszolgáltatás egyensúlya. A tagállamok úgy döntöttek, hogy az egész EU-t átszelő vízvezetékét építene, hogy összekössék készleteiket. Az építkezés már megkezdődött, ám a legfrissebb kutatások szerint még mindig 30%-os hiány van a vízellátásban. A Bizottság előterjeszti a vízgazdálkodásra vonatkozó cselekvési tervet: a vízszolidaritási irányelvet.



2. ügy: Állampolgári jogi bizottság – a személyek azonosításáról szóló irányelv

Európában már használnak beültetett mikrochipeket egészségügyi és biztonsági célokra, valamint a személyazonosság megállapítására. Vannak, akik úgy vélik, hogy ez az azonosítási technológia sok előnnyel jár, mások szerint teljesen elfogadhatatlan.

Az Európai Bizottság szükségesnek látja a beültetett chipek használatának szabályozását annak érdekében, hogy biztosítsa az egyének alapvető jogait, és korlátozza a lehetséges visszaéléseket: erre szolgálna a személyek azonosításáról szóló irányelv.

3. A játék menete

A játék úgy zajlik, ahogy az Európai Parlamentben is döntenek a képviselők a jogszabályokról. Az eljárás két olvasatból áll. Az első olvasat során a játékosok módosításokat fogalmaznak meg az irányelv tervezetéhez, és a bizottsági üléseken igyekeznek a többséget álláspontjuk mellé állítani.

A második olvasat során a diákoknak tárgyalniuk kell a tagállamok érdekeit képviselő Miniszterek Tanácsával, hogy így próbálják meg legjobb belátásuk szerint alakítani a készülő irányelvet. Ha nem születik kompromisszum, a javaslatot utoljára az egyeztetőbizottsági ülésen tárgyalják, ahol legkésőbb minden eldől.

Hogyan lehet bejelentkezni?

A 14 és 16 év közötti diákok számára készült szerepjátékban való részvétel ingyenes. Azonban ennél idősebb diákoknak is tanulságos és szórakoztató lehet. Ne feledje, hogy bejelentkezni csak csoportosan lehet. A szerepjátékban egyéni látogatók nem vehetnek részt. Egy csoportnak legalább 16 főből kell állnia, és legfeljebb 32 fős lehet.

A csoportok a honlapunkon keresztül jelentkezhetnek be:

<https://brussels-rpg.booking.europarl.europa.eu/>

parlamentarium

Le Centre de visiteurs du Parlement européen
Das Besucherzentrum des Europäischen Parlaments
Het bezoekerscentrum van het Europees Parlement
The European Parliament's Visitors' Centre