

parlamentarium

Le Centre de visiteurs du Parlement européen
Das Besucherzentrum des Europäischen Parlaments
Het bezoekerscentrum van het Europees Parlement
The European Parliament's Visitors' Centre

Gioco di ruolo per le scuole

Imparare divertendosi

Gli studenti arriveranno a conoscere il funzionamento del Parlamento europeo in modo innovativo e al tempo stesso divertente.

Durante il gioco, scopriranno come viene elaborata la legislazione europea e quali sono gli attori coinvolti nella procedura. Gli studenti capiranno il processo di formazione di alleanze, negoziazione con le altre istituzioni e comunicazione con i media.

I giocatori si troveranno in situazioni di forte pressione, simili a quelle vissute dai deputati: dovranno raccogliere informazioni dagli esperti del settore, i gruppi di interesse e altre parti interessate e selezionare gli elementi rilevanti. Gli studenti dovranno prendere decisioni rapide e usare le proprie capacità di comunicazione nei contatti con i giornalisti e nei dibattiti.

Nel corso del gioco i partecipanti dovranno lavorare insieme e sfidare se stessi se vogliono prendere decisioni che coincidono con gli interessi dei cittadini europei. Impareranno che non possono agire semplicemente in base alle proprie opinioni, ma dovranno tenere conto di quelle degli altri per pervenire a un risultato soddisfacente.

Breve guida al gioco di ruolo

1. Gruppi politici

Al loro arrivo i giocatori verranno divisi in quattro gruppi politici. Ecco i quattro gruppi fittizi del gioco:



Il Gruppo Europeo per la Solidarietà

Principi chiave: l'obiettivo fondamentale del Gruppo Solidarietà è il benessere dello Stato. Il gruppo è a favore dell'intervento dello Stato quale fornitore di servizi e finanziamenti pubblici.



Il Gruppo Europeo per l'Ecologia

Principi chiave: il Gruppo Ecologia si distingue principalmente per la protezione dell'ambiente, ma si batte anche per la giustizia sociale e la libertà.



Il Gruppo Europeo per la Libertà

Principi chiave: il Gruppo Libertà crede nella responsabilità individuale e nel mercato. È a favore della libera impresa e della concorrenza ed è contrario all'intervento dello Stato.



Il Gruppo Europeo per la Tradizione

Principi chiave: il Gruppo Tradizione crede in una società in cui l'intervento statale e l'iniziativa privata si bilancino con una legislazione realistica e flessibile.

2. I casi

Una volta formati, i quattro gruppi politici saranno invitati a dividersi ciascuno in due sotto-gruppi, in modo da comporre le commissioni parlamentari. A ogni commissione sarà poi assegnato un caso fittizio da esaminare.



Caso 1: Commissione per l'ambiente – Direttiva sulla solidarietà per l'acqua.

A causa del cambiamento climatico, l'Europa ha subito problemi di approvvigionamento idrico. Gli Stati membri hanno deciso di unire le proprie risorse e costruire un acquedotto che attraverserà l'UE. Nonostante l'opera sia già in costruzione, le ultime ricerche mostrano che sussiste ancora un deficit di approvvigionamento idrico del 30%. La Commissione europea propone un piano d'azione sulla gestione idrica, ossia la Direttiva sulla Solidarietà per l'Acqua.



Caso 2: Direttiva sulle Libertà Civili – Legge sull'identificazione personale

La pratica di impiantare microchip è già in uso in Europa per motivi di salute, identificazione e sicurezza. Alcuni ritengono che questa tecnologia comporti numerosi vantaggi, mentre altri la trovano del tutto inaccettabile.

La Commissione europea, ritenendo necessario disciplinare in futuro la pratica dell'impianto di microchip per garantire i diritti fondamentali degli individui e limitarne i potenziali abusi, elabora la direttiva sull'identificazione personale.

3. Lo sviluppo del gioco

Il gioco simula la vera "procedura legislativa ordinaria" del Parlamento europeo. La procedura consiste in due o tre letture. Nella prima lettura, i giocatori formuleranno emendamenti alle proposte di direttiva e tenteranno di raggiungere una maggioranza a favore della loro posizione durante le riunioni di commissione.

In seconda lettura, gli studenti devono negoziare con il Consiglio dei Ministri per influenzare la direttiva. Se non si perviene a nessun compromesso, la proposta è discussa un'ultima volta in una riunione di conciliazione dove si tenta il tutto per tutto.

Come si prenota?

Il gioco di ruolo è gratuito ed è fatto per studenti tra i 14 e i 16 anni. Tuttavia può essere usato anche da studenti più grandi.

Si prega di notare che sono accettate solo le prenotazioni di gruppo. Il gioco di ruolo non è disponibile per visitatori individuali. I gruppi devono essere composti da un minimo di 16 a un massimo di 32 partecipanti. Le richieste di prenotazione di gruppo possono essere inviate via il sito:

<https://brussels-rpg.booking.europarl.europa.eu/>

parlamentarium

Le Centre de visiteurs du Parlement européen
Das Besucherzentrum des Europäischen Parlaments
Het bezoekerscentrum van het Europees Parlement
The European Parliament's Visitors' Centre