parlamentarium

Le Centre de visiteurs du Parlement européen
Das Besucherzentrum des Europäischen Parlaments
Het bezoekerscentrum van het Europees Parlement
The European Parliament's Visitors' Centre

Jogo de simulação para escolas

Uma experiência educativa com carácter lúdico

Durante o jogo, os alunos aprendem o funcionamento interno do Parlamento Europeu, de uma forma simultaneamente inovadora e divertida.
Descobrirão como é redigida a legislação europeia e quais os intervenientes no processo. Ficarão a compreender o processo de formação de alianças, a negociação com outras instituições e o contacto com os meios de comunicação social.
Os alunos são confrontados com um trabalho sob pressão, à semelhança das situações realmente vividas pelos eurodeputados. Têm de recolher informações junto de peritos, grupos de pressão e outras partes interessadas, e seleccionar os elementos mais pertinentes. Devem ainda tomar decisões rápidas e revelar as suas capacidades de comunicação nos contactos com a imprensa e nos debates políticos.

Ao longo do jogo, os participantes têm de trabalhar em conjunto e de se desafiar a si mesmos, de modo a tomar decisões que coincidam com os interesses dos cidadãos europeus. Aprendem que não podem agir apenas com base nas suas próprias opiniões, mas que têm de ter em conta as dos outros para chegar a um resultado satisfatório.

Pequeno manual do Jogo de Simulação

1. Grupos políticos

À chegada, os participantes são divididos em grupos políticos. Há quatro grupos políticos fictícios no jogo:

Grupo Europeu da Solidariedade

Prioridades políticas: O principal objectivo deste grupo político é o Estado-Providência. É favorável à intervenção do Estado, enquanto prestador de serviços públicos e de financiamentos.

Grupo Europeu da Ecologia

Prioridades políticas: Este grupo defende sobretudo a protecção ambiental, mas também a justiça social e a liberdade.

Grupo Europeu da Liberdade

Prioridades políticas: Acredita na responsabilidade individual e nos mecanismos de mercado. Advoga a liberdade de empreendedorismo e de concorrência e opõe-se à intervenção estatal.

Grupo Europeu da Tradição

Prioridades políticas: Acredita numa sociedade em que a intervenção estatal e a iniciativa privada sejam equilibradas e conjugadas com objectivos legislativos realistas e uma aplicação flexível da legislação.

2. Os Casos

Uma vez formados estes grupos políticos, cada um deverá cindir-se em duas comissões parlamentares. Cada comissão terá então de examinar um caso fictício.

Caso 1:A Comissão do Ambiente - Directiva "Solidariedade na utilização dos recursos hídricos".

Devido às alterações climáticas, a Europa regista um desequilíbrio no abastecimento de água. Alguns Estados-Membros decidiram agrupar os seus recursos, construindo uma conduta de água que atravessa a UE. Apesar de a construção já ter sido iniciada, estudos recentes apontam para a persistência de um défice de 30% no abastecimento de água. A Comissão propõe um plano de acção sobre a gestão da água: a Directiva relativa à solidariedade na utilização dos recursos hídricos.

Caso 2: A Comissão das Liberdades Cívicas - Directiva "Identificação pessoal"

Os implantes de micro-chips já estão a ser usados na Europa, por razões de saúde, identificação e segurança. Para algumas pessoas, esta tecnologia de identificação traz muitas vantagens, mas, para outras, é totalmente inaceitável.

A Comissão Europeia considera necessário regulamentar os futuros implantes de chips a fim de garantir o respeito dos direitos fundamentais dos indivíduos e acautelar uma possível má utilização dos mesmos: a Directiva relativa à identificação pessoal.

3. As etapas

O jogo simula o "processo legislativo ordinário" praticado no Parlamento Europeu. O processo pode ir até três leituras. Na primeira leitura, os participantes apresentam alterações aos projectos de directivas e tentam obter uma maioria de apoio à sua posição nas reuniões das comissões.
Na segunda leitura, os alunos têm de negociar com o Conselho de Ministros para influir no projecto de directiva. Se não for alcançado um compromisso, a proposta é debatida uma última vez numa reunião de conciliação, em que tudo está em jogo...

Como se pode fazer uma reserva?

O jogo de simulação é gratuito e destina-se a alunos com idades compreendidas entre os 14 e os 16 anos. No entanto, alunos mais velhos também poderão achar o jogo educativo e divertido. Chama-se a atenção para o facto de que só podem ser feitas reservas para grupos. O jogo não se destina a visitantes individuais. Os grupos devem ser compostos de, no mínimo, 16, e, no máximo, 32 alunos.
Pedidos de reserva de visitas de grupo podem ser feitos através
do nosso site:
https://brussels-rpg.booking.europarl.europa.eu/