

parlamentariūm

Le Centre de visiteurs du Parlement européen
Das Besucherzentrum des Europäischen Parlaments
Het bezoekerscentrum van het Europees Parlement
The European Parliament's Visitors' Centre

Vaidmenų žaidimas mokykloms

Ko išmokstama?

Mokiniai naujoviškai ir įdomiai supažindinami su Europos Parlamento vidaus veikla. Žaisdami jie sužino, kaip rengiami Europos teisės aktai ir kurios suinteresuotosios šalys dalyvauja šiame procese. Mokiniams paaiškinama, kaip buriamasi į grupes, deramasi su kitomis institucijomis ir bendraujama su žiniasklaida.

Žaidėjai, kaip ir tikrieji EP nariai, turi įveikti didelę įtampą. Jiems reikia surinkti informaciją iš konkrečios srities specialistų, spaudimo grupių ir kitų suinteresuotųjų šalių ir pasirinkti tai, kas svarbiausia. Mokiniai negali delsti priimdami sprendimus. Bendraudami su žiniasklaida ir dalyvaujantys politinėse diskusijose jie turi naudotis savo bendravimo įgūdžiais.

Jei žaidimo dalyviai nori, kad jų priimami sprendimai atitiktų Europos piliečių interesus, jie turi dirbti išvien ir nevengti sudėtingų situacijų. Taip jie sužino, kad negalima veikti remiantis vien tik savo asmenine nuomone. Kad būtų pasiektas lauktas rezultatas, turi būti atsižvelgta ir į tai, ką mano kiti.

Trumpa žaidimo instrukcija

1. Politinės frakcijos

Atvykę žaidėjai pasiskirsto į politines frakcijas. Žaidime dalyvauja keturios išgalvotos frakcijos:



Europos solidarumo frakcija

Pagrindinė politikos kryptis: svarbiausias šios frakcijos siekis – valstybės gerovė. Ji už tai, kad valstybė aktyviai dalyvautų užtikrinant viešąsias paslaugas ir finansavimą.



Europos ekologijos frakcija

Pagrindinė politikos kryptis: ši frakcija labiausiai kovoja už aplinkos apsaugą, tačiau taip pat ragina užtikrinti socialinį teisingumą ir laisvę.



Europos laisvės frakcija

Pagrindinė politikos kryptis: Laisvės frakcija tiki asmenine atsakomybe ir rinkos dėsniais. Ji pasisako už nevaržomą verslą, konkurenciją ir nepitaria valstybės kišimuisi.



Europos tradicijų frakcija

Pagrindinė politikos kryptis: ji tiki visuomene, kurioje būtų užtikrinama valstybės veiksmų ir privačios iniciatyvos pusiausvyra, keliami realistiški teisėkūros tikslai, o teisės aktai būtų įgyvendinami lanksčiai.

2. Užduotys

Pasiskirsčius į politines frakcijas, kiekviena iš jų padalijama į dvi atskiras grupes. Taip sudaromi komitetai. Kiekvienas komitetas gauna po užduotį, kurią turi išnagrinėti.



1 užduotis: Aplinkos apsaugos komitetas. Solidaraus vandens tiekimo direktyva.

Dėl klimato kaitos Europoje sutriko stabilus vandens tiekimas. Valstybės narės nusprendė sutelkti savo išteklius ir per visą ES nutiesti vandentiekį. Nors tiesimo darbai jau pradėti, remiantis naujausiais tyrimais, mums ir toliau gresia 30 proc. vandens tiekimo deficitas. Komisija pasiūlo vandentvarkos veiksmų planą – Solidaraus vandens tiekimo direktyvą.



2 užduotis: Pilietinių teisių komitetas. Asmens tapatybės nustatymo direktyva

Dėl priežasčių, susijusių su sveikata, tapatybės nustatymu ir saugumu, Europoje jau naudojamos įsodintos mikroschemos. Vieni tiki, kad ši tapatybės nustatymo technologija turi daug privalumų, kiti mano, kad ji visiškai neleistina. Europos Komisija siūlo parengti Asmens tapatybės nustatymo direktyvą, pagal kurią ateityje būtų reguliuojamas įsodintų mikroschemų naudojimas siekiant apsaugoti pagrindines asmens teises ir apriboti galimą piktnaudžiavimą minėtosiomis mikroschemomis.

3. Žaidimo eiga

Žaidžiant simuliuojama Europos Parlamente vykstanti įprasta teisėkūros procedūra. Procedūrą sudaro du arba trys svarstymai. Per pirmąjį svarstymą žaidimo dalyviai rengia direktyvų projektų pakeitimus ir stengiasi užtikrinti, kad per komitetų posėdžius jiems pritartų dauguma jų narių.

Per antrąjį svarstymą mokiniai, siekdami daryti įtaką direktyvos projektui, dalyvauja derybose su Ministrų Taryba. Jeigu kompromisas nepasiekiamas, pasiūlymas paskutinį kartą aptariamas Taikinimo komiteto posėdyje, tačiau jo rezultatai nenuspėjami...

Kaip užsisakyti žaidimą

Vaidmenų žaidimas rengiamas nemokamai. Jis skirtas 14–16 metų amžiaus mokiniams. Tačiau ir vyresniems mokiniams šis žaidimas gali pasirodyti įdomus ir informatyvus. Atkreipiame dėmesį į tai, kad priimami tik grupių užsakymai. Žaidimas nėra pritaikytas pavieniams lankytojams. Mažiausias grupės dalyvių skaičius – 16, didžiausias – 32.

Grupių užsakymai priimami tinklalapyje the website:

<https://www.europarl.europa.eu/visiting/en/education-learning/brussels/role-play-game>

Nepamirškite, kad užsakymas grupei turi būti pateiktas likus mažiausiai keturioms mėnesiams iki ekskursijos.

Vaidmenų žaidimai rengiami nuo pirmadienio iki penktadienio. Vieno žaidimo trukmė – 2–2,5 val. Žaidimas pritaikytas ir judėjimo negalią turintiems dalyviams. Dėl išsamesnės informacijos apie žaidimo laiką kreipkitės į mūsų informacijos skyrių el.

paštu: rpg@ep.europa.eu