

parlamentarium

Le Centre de visiteurs du Parlement européen
Das Besucherzentrum des Europäischen Parlaments
Het bezoekerscentrum van het Europees Parlement
The European Parliament's Visitors' Centre

Rollenspel voor scholen

Een speelse leerervaring

De scholieren leren op een vernieuwende en ludieke manier hoe het Europees Parlement werkt.

Tijdens het spel zullen zij ontdekken hoe Europese wetgeving tot stand komt en welke actoren bij dit proces zijn betrokken. De scholieren krijgen inzicht in de manier waarop allianties worden gevormd, met andere instellingen wordt onderhandeld en met de media wordt gecommuniceerd.

Net als de EP-leden zullen de deelnemers te maken krijgen met een hoge werkdruk: ze moeten informatie inwinnen bij deskundigen, pressiegroepen en andere betrokken partijen, en bepalen welke elementen van die informatie voor hen van belang zijn. De studenten moeten snel beslissingen nemen en vlot communiceren met de pers en in politieke debatten.

Tijdens het hele spel moeten de deelnemers samenwerken en zichzelf uitdagen om beslissingen te nemen die de belangen van de Europese burgers dienen. Het zal hen duidelijk worden dat ze niet alleen naar hun eigen standpunten kunnen handelen, maar ook rekening moeten houden met de mening van anderen om tot een bevredigend resultaat te komen.

Een korte handleiding voor het rollenspel

1. Fracties

Bij aankomst worden de deelnemers opgedeeld in vier fracties:



De Solidariteitsfractie

Beleidsdoelen: De belangrijkste doelstelling van deze fractie is de welvaart van de staat. Zij vindt dat de staat een belangrijke rol moet spelen als aanbieder van openbare diensten en financiering.



De Milieufractie

Beleidsdoelen: Deze fractie zet zich voornamelijk in voor de bescherming van het milieu, maar strijdt ook voor sociale rechtvaardigheid en vrijheid.



De Vrijheidsfractie

Beleidsdoelen: De Vrijheidsfractie gelooft in de verantwoordelijkheid van het individu en in marktwerking. Zij is voor vrije onderneming en concurrentie en tegen staatsinterventie.



De Europese Traditionele Fractie

Beleidsdoelen: Deze fractie gelooft in een maatschappij waar staatsinterventie en privé-initiatief in evenwicht zijn, en staat voor realistische wetgevingsdoelstellingen en een flexibele toepassing daarvan.

2. De onderwerpen

Zodra deze fracties zijn gevormd, worden zij ieder gevraagd zich in twee groepen te splitsen, om zo commissies te vormen. Iedere commissie krijgt dan een fictief onderwerp te bestuderen.



Onderwerp 1: Commissie milieu – richtlijn inzake watersolidariteit.

Vanwege de klimaatverandering heeft Europa te kampen met een onevenwichtige watervoorziening. De lidstaten hebben besloten hun voorraden te delen door een waterpijpleiding door heel Europa aan te leggen. Hoewel de bouw al is begonnen, blijkt uit het laatste onderzoek dat er nog altijd sprake is van een voorzieningstekort van 30%. De Commissie stelt de richtlijn betreffende watersolidariteit voor – een actieplan voor waterbeheer.



Onderwerp 2: Commissie burgerlijke vrijheden – richtlijn betreffende persoonsidentificatie.

De implantatie van microchips is in Europa al gebruikelijk, vanwege gezondheids-, identificatie- en veiligheidsredenen. Sommigen zijn van oordeel dat deze identificatietechnologie vele voordelen biedt, terwijl anderen dit compleet onacceptabel vinden. Volgens de Europese Commissie moet de implantatie van chips in de toekomst worden gereguleerd om de persoonlijke grondrechten veilig te stellen en om eventueel misbruik te voorkomen. Dat wil zij bewerkstelligen met de richtlijn betreffende persoonsidentificatie.

3. De stappen

In dit spel wordt de 'gewone wetgevingsprocedure' nagebootst, zoals die in het Europees Parlement wordt gevolgd: de procedure bestaat uit twee of drie lezingen. Tijdens de eerste lezing formuleren de deelnemers amendementen op de ontwerprichtlijnen en proberen zij tijdens de commissievergaderingen een meerderheid bij elkaar te krijgen voor hun standpunt.

Tijdens de tweede lezing moeten de scholieren invloed zien uit te oefenen op de ontwerprichtlijn door te onderhandelen met de Raad van Ministers. Indien er geen compromis wordt bereikt, wordt het voorstel nog een laatste keer besproken in een overlegvergadering. Nu staat alles op het spel...

Hoe kunnen wij reserveren?

Het rollenspel is gratis en is ontworpen voor scholieren van 14 tot 16 jaar.

Het spel kan echter ook leuk en leerzaam zijn voor oudere scholieren. Er kan alleen voor groepen worden gereserveerd. Individuele bezoekers kunnen niet deelnemen aan het rollenspel. Groepen moeten minimaal 16 en maximaal 32 deelnemers tellen. Groepsreserveringen kunnen via de volgende website worden gemaakt:

<https://www.europarl.europa.eu/visiting/nl/education-learning/brussels/role-play-game>

Deze reserveringen moeten ten minste vier maanden van tevoren worden gemaakt. Rollenspellen vinden plaats van maandag tot en met vrijdag en duren ongeveer 2½ uur. De ruimten zijn ook toegankelijk voor scholieren met een mobiliteitsbeperking. Voor aanvullende informatie over het tijdstip waarop de sessies plaatsvinden kunt u contact opnemen met onze communicatieafdeling via e-mail: rpg@ep.europa.eu

parlamentarium

Le Centre de visiteurs du Parlement européen
Das Besucherzentrum des Europäischen Parlaments
Het bezoekerscentrum van het Europees Parlement
The European Parliament's Visitors' Centre